

Алгоритмы

Вправо ____ шага.

Вверх ____ шаг.

Взять игрушку.

- 59** Придумай ситуацию, которую можно описать алгоритмом.



18

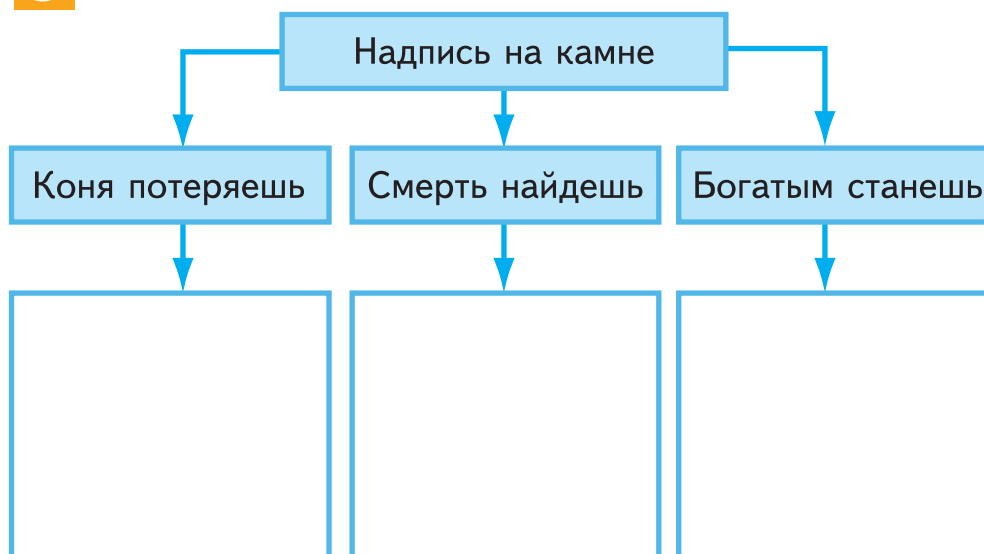
Камень на распутье дорог



Часто в сказке герои должны выбрать, по какому пути двигаться дальше. Например, в русской народной сказке об Иване Царевиче и Сером Волке Иван должен был выбрать одну из дорог, прочитав надпись на камне. А если бы он выбрал другую дорогу? Тогда бы и сказка была другой.






60 Придумай продолжение сказки, если Иван Царевич выбрал одну из дорог и едет по ней.



Алгоритм, в котором надо сделать выбор, называется **условным алгоритмом**.

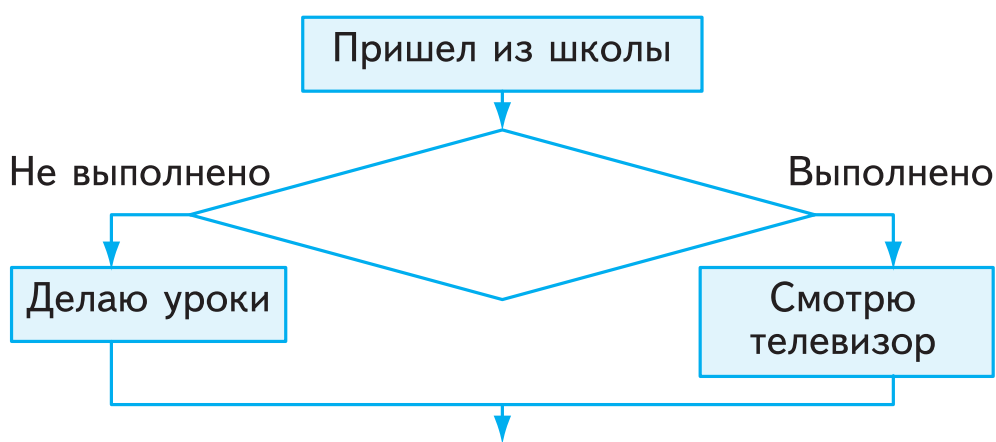
На прошлых занятиях мы изучали **линейные алгоритмы** и представляли их в виде записи последовательности действий.

Для изображения алгоритмов используют специальные значки:

-  — начало или конец алгоритма;
-  — действие;
-  — условие.

Алгоритмы

- 61** Подумай и впиши в пустой значок (ромбик), условие алгоритма.
Человек часто выбирает что-то одно из многого. В условном алгоритме можно выбирать что-то одно из двух.



- 62** Посмотри внимательно на таблицу, где показаны варианты выбора одного из двух. Допиши свои варианты.

Условие		Проверка условия	Варианты
Если	хорошая погода	Да	Иду гулять
		Нет	Сижу дома
Если	прочитал книгу	Да	Иду в библиотеку
		Нет	Читаю книгу дальше

Условие		Проверка условия	Варианты
Если	я голоден	Да	Иду обедать
		Нет	Продолжаю заниматься своим делом
Если		Да	
		Нет	
Если		Да	
		Нет	

19

Снег на дорожках



— Завтра опять придется расчищать от снега дорожки к дому, — сказал Илья. Не обязательно, — возразила Ярослава. — Только если ночью пойдет снег.

63

Заполни пустые блоки в схеме.