

## У20 Цикл по условию

### Компьютерные игры



«Ты что делаешь сегодня вечером?» — спросила Алина у Ильи, когда они вместе возвращались из школы. «Буду играть в компьютерные игры. Мне нравится», — ответил Илья. «Опять! — удивилась Алина. — Ты же каждый день играешь! По-моему, ты просто зациклился на этих компьютерных играх!»

Ребята, вспомните!



Повторяющиеся действия в алгоритмах называются **циклом**.

Как правило, в любой игре действия повторяются до тех пор, пока не выполнится какое-либо условие.

70

Посмотри внимательно на таблицу, заполни пустые клетки.

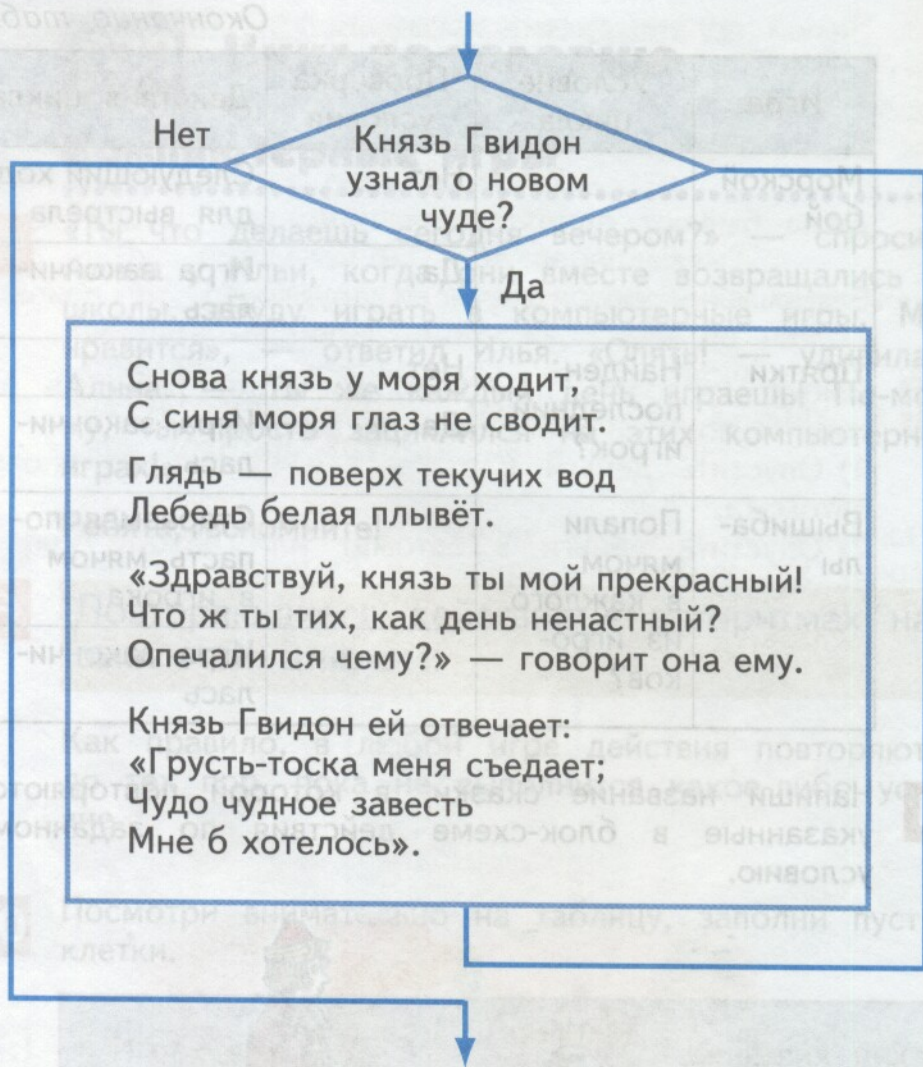
Игра	Условие цикла	Проверка условия	Действия цикла
Тетрис	Горизонтальная линия заполнена?	Нет	Идёт заполнение линии или появляется новая линия
		Да	

Игра	Условие цикла	Проверка условия	Действия цикла
Морской бой		Нет	Следующий ход для выстрела
		Да	Игра закончилась
Прятки	Найден последний игрок?	Нет	
		Да	Игра закончилась
Вышибалы	Попали мячом в каждого из игроков?		Стараемся попасть мячом в игрока
			Игра закончилась

71

Напиши название сказки, в которой повторяются указанные в блок-схеме действия по заданному условию.



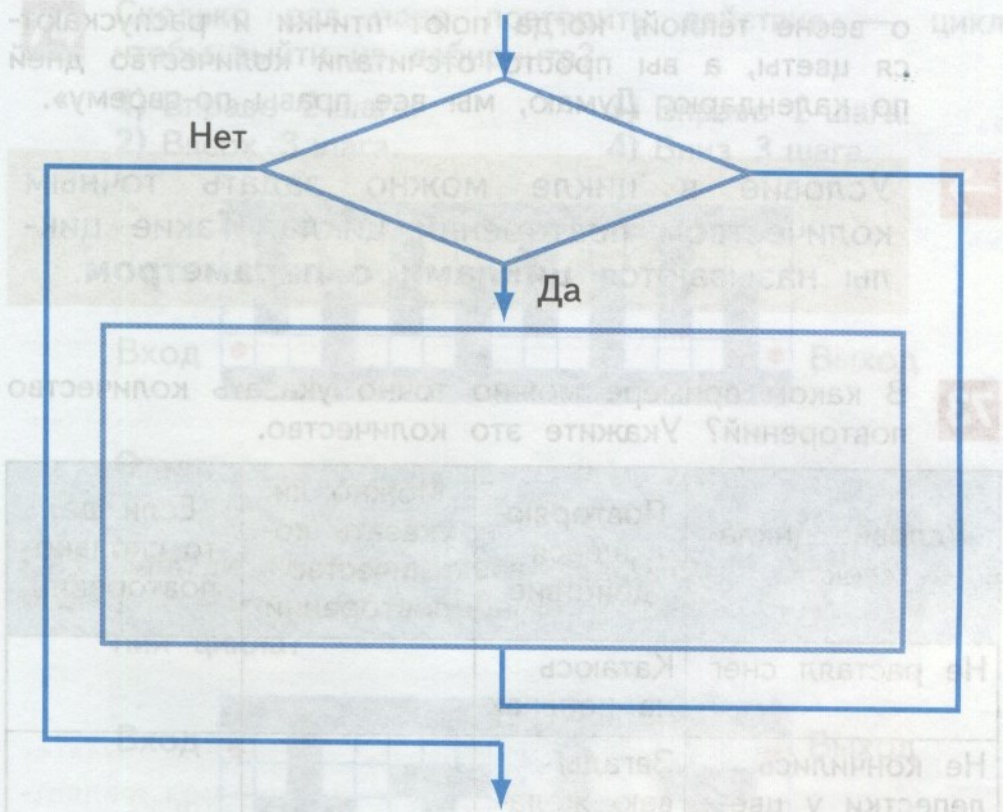


Название сказки: \_\_\_\_\_

**72**

Вспомни сказку, в которой можно выделить повторяющиеся действия. Запиши условие и повторения действия в виде блок-схемы.





## У21 Цикл с параметром

### Когда наступает весна



«Когда наступит весна?» — наивно спросила Алина, пряча смешинки в глазах. «Когда растает снег», — уверенно ответил Илья. «Когда наступит 1 марта», — высказала своё мнение Ярослава. «А я думаю, когда пройдёт 59 дней после 1 января», — парировала Алина. — Ну и кто из нас прав?» «У нас разные условия наступления весны», — подумав, предположил Илья, — я говорил